

Amici carissimi,

lo sappiamo: in tanti, in tantissimi, aspettate da quest'angolo dell'ETERNAUTA una parola chiarificatrice relativa ai ritardi che si sono verificati ultimamente e alla mancata promessa di una maggiore regolarità nell'uscita della rivista.

È complesso, anzi difficile, dare una risposta breve ed esauriente alla valanga di lettere, preoccupate ed in qualche caso rimproveranti, che ci sono pervenute.

Uno dei motivi che ha inciso in modo determinante è stato forse il trasferimento da una tipografia troppo lontana ad una più vicina e che - per ragioni che sarebbe inutile elencare qui - ha aggravato il problema anziché migliorarlo.

Ma è un altro il motivo più serio. Ve lo confessiamo francamente e voi dovrete consentirci di piangere sulla vostra spalla.

Come tutti i nostri affezionati lettori sanno ormai, l'ETERNAUTA è una pubblicazione nata non da mire speculative ma dalla grande passione per il fumetto di un gruppo di amici che in un momento di folle, forse riprovevole, entusiasmo decisero di dar vita ad una rivista destinata ad un pubblico di intenditori.

Alcuni facenti parte di questa pattuglia di amici (probabilmente perché troppo bravi) sono stati continuamente distratti e tentati da altre più lusinghiere prospettive e hanno diradato la loro collaborazione, il loro apporto. Gli altri con una punta di amarezza ma con la stessa lena ed entusiasmo, hanno continuato ad andare avanti. Ovviamente con più fati-

Certo l'ETERNAUTA non poteva dare, a esempio, al nostro caro amico Alberto Ongaro il prestigio conferitogli dal Supercampiello, recentemente assegnatogli, né al nostro amatissimo O.d.B. quegli assegni con cifre di tanti zeri che gli offre una miriade di editori, sempre alle sue calcagna, con contratti ogni volta più vantaggiosi. Insomma, carissimi amici, come sapete, siamo una piccolissima casa editrice artigianale che ha bisogno dell'aiuto di tutti, anche (sarebbe giusto dire "soprattutto") del vostro e che quando questo apporto viene a mancare zoppica un pò. Dovete dunque perdonarci se abbiamo claudicato un pò ultimamente (ci riferiamo naturalmente ai tempi di uscita) ma ci sono segnali concreti perché l'Eternauta possa riprendere la marcia speditamente.

È importante che voi ci rimaniate accanto, che non ci facciate mancare il vostro appog-

Intanto, avete visto che numero (anche se forzosamente allineato ormai nel prezzo a quello dei confratelli di rango)quello di questo mese? Che ne dite della presenza, oltre ai soliti cannoni, di Gonzalez, Moreno, Ortiz, e del ritorno degli impareggiabili Bernet, Fernandez, Jacovitti, Eleuteri Serpieri? Ma non è tutto! In un futuro vicinissimo (forse già nel prossimo numero) cominceranno a tornare Hermann, Segrelles, Sommer e — rullo di tamburi! - una seconda presenza di Bernet addirittura con TORPEDO A COLORI! A presto amici e abbiate fiducia in noi.



# sommario

Copertina: Paolo Eleuteri Serpieri

- 4 Posteterna
- 5 Il contratto di Antonio Segura e José Ortiz
- 15 Comics graffiti di Maria Teresa Contini
- 16 Zanzibar: Fatti, notizie e personaggi della fantascienza
- 18 Time out di Horacio Altuna
- 23 Storie della Taverna galattica di Josep M. Bea
- 31 Sperman di Roberto Fontanarrosa
- 35 Druuna di Paolo Eleuteri Serpieri
- 44 Prigioniero delle stelle di Alfonso Font
- 53 Operazione tonno di Franco B. Jacovitti
- 67 Crazy di Alan Parker e Pepe Gonzalez
- 71 Recluta di Riccardo Barreiro e Balbi
- 79 L'urlo di, poi: interviste, notizie e recensioni sui fumetti
- 83 Le avventure di Sherlock Holmes di Berardi e Trevisan
- 93 Tornando a casa di Sanchez Abuli e Jordi Bernet
- 101 Le importa a un'ape? di Fernando Fernandez
- 107 Generazione zero di Pepe Moreno
- 115 Boogie di Roberto Fontanarrosa



L'ETERNAUTA - Periodico mensile - Anno VI - N. 56 - Giugno 1987 - Aut. del Tribunale di Roma n. 17993 dell'1/12/1980 - Direttore Responsabile - Alvaro Zerboni - Editore EDIZIONI PRO-DUZIONI CARTOONS s.r.l. - Via Catalani, 31 - 00199 Roma - Stampa Tipografica S. Paolo, Via di Montola, 6 - Castelmadama (Roma) - Fotocomposizione GRAFICA 3F - Roma - Distribuzione Parrini e C. - Piazza Indipendenza, 11/B - Roma - I

duzione anche parziale, con qualsiasi mezzo senza espressa autorizzazione. I nu-

all'Unione Stampa Periodica

meri arretrati si possono richiedere inviando l'importo del prezzo di copertina più le spece postali (1 copia raccomandata L. 4.000 fino a 3 copie L. 5.200, da 4 a 7 copie 6.200) a mezzo vaglia o ef-fettuando il versamento su c/c postale n. 50615004 intestato a Edizioni Produzioni Cartoons - Roma. Si può anche eseguire il pagamento in contrassegno, al momento della consegna del plico da parte del postino

testi e i disegni inviati alla redazione non vengono restituiti. Le testate i ti-

toli le immagini e testi letterari sono protetti da copyright e ne è vietata la

# 

Cari amici dell'Eternauta, vi scrivo non per farvi degli elogi (li meritate, ma vorrei parlare di cose più importanti) bensi per fare il punto sulla situazione del nostro/vostro giornale.

Ho tra le mani il numero 55 e noto che, pur essendo maggio inoltrato, porta sulla copertina la data di marzo.

Insomma, nelle edicole l'Eternauta è mancato per circa due mesi e più o meno la stessa cosa è avvenuta nei mesi precedenti, tanto che per recuperare il tempo perduto il numero 54 uscì con la dizione gennaio/febbraio 1987.

E allora cosa succede? Il fatto di uscire in edicola con gravi ritardi non è, almeno a mio modo di vedere, sintomo di buona salute e, anche se voi non lo dichiarate, credo che abbiate dei problemi.

Ma se é così, perché non dirlo ai lettori?

Ormai questa è una situazione che si tira avanti da circa sei mesi e io, come molti che seguono l'Eternauta dal numero 1 o meglio dal numero 0, vorrei sapere la causa, i motivi di tali preoccupanti ritardi. Pensate forse che i lettori non vi possano capire o meglio ancora aiutare?

Per favore, non create quel clima di mistero interno ai vostri ritardi che nuoce sia a voi che a noi e che a noi soprattutto fa sentire l'Eternauta un pò meno «nostro».

Ciao a tutti e buon lavoro.

### Costantino

# Caro Costantino,

abbiamo un pò accorciato la tua bella lettera per ovvie ragioni di spazio. La risposta alle tue domande le troverai nell'editoriale. Per quanto riguarda l'abbonamento non devi preoccuparti: infatti lo stesso è valido per 11 numeri e quindi - in ogni caso - non perderai nulla.

Grazie per le buone parole e cari saluti.

# Cari Eternauti,

«Quot homines tot sententiae».

Il lettore Gino da Bacoli va in brodo di giuggiole per la fantascienza e disprezza storie del tipo «Margherita». lo (ci tengo a dirvelo per evitare che prendiate troppo sul serio certe indicazioni) me ne stropiccio della SF e giudico invece fumetti come Margherita assolutamente straordinari.

Poche volte ho letto una storia così poetica e drammatica allo stesso tempo con uno studio psicologico dei personaggi tanto approfondito. Il lettore di Bacoli invece dell'Eternauta dovrebbe comprare Topolino!

Amici Eternautissimi, parliamo invece di cose più serie: perché tanto ritardo nell'uscita? È mai possibile che il numero di Marzo (dico Marzo!) sia stato messo in vendita a metà Maggio? Perché, perché ci fate disperare?

### Mauro Scozzamiglio Napoli

### Caro Mauro,

non condividiamo la tua indifferenza per la fantascienza ed invece siamo totalmente d'accordo con te per quanto riguarda il fumetto Margherita che consideriamo una delle nostre storie migliori. E ti diciamo anche che molti altri lettori concordano con questo giudizio e ci hanno fatto pervenire una protesta analoga alla tua.

Per ciò che riguarda il ritardo dell'Eternauta, potrai trovare anche tu una risposta nell'editoriale a pag. 3.

Saluti molto cari.

### Caro Eternauta.

da tempo ormai vivo di immagini e il mio spirito tendenzialmente progressista di solito non trasgredisce alle riflessioni della mia coscenza.

La mia riflessione si concentra appunto sull'immagine (per intenderci parlo dell'immagine statica, da non confondersi con quella cinematografica). Per mezzo della vista noi cogliamo di un'immagine uno o più significati, ciò significa che una immagine suscita in noi un atteggiamento: paura, tenerezza. amore desiderio, rabbia, apprensione, indifferenza, ecc. (eliminiamo tra tutti i sentimenti l'indifferenza, in quanto quest'ultima, considerata come uno stato di passività, non produce dal fruitore dell'immagine alcuna considera-

Prendiamo una immagine di guerra: dei soldati morti in primo piano, alcuni che corrono per ripararsi dalle bombe, dai caccia che volano sul cielo bianco, la pioggia che sfuma degli alberi sul fondo. Le mie considerazioni sono queste: cosa può provare con questo tipo di immagine un reduce del Vietnam? Cosa un impiegato postale? Cosa una fotomodella di Playboy?

In realtà ognuna di queste persone interpreterà l'immagine in modo totalmente diverso l'uno dall'altro, ma ognuno ricorderà quell'immagine per ciò che gli evoca.

A questo punto altra riflessione: se l'immagine è interessante, queste persone si limiteranno solo a guardarla? No di certo, un'immagine più è significativa più riesce a sprigionare la nostra fantasia. La fantasia è una forma di conoscenza, essa crea forme ne evoca suoni, urla, parole sommesse, temporali, scoppi, ecc.. Per dare una immagine completa, per renderla vera e significativa occorre complementarla con il suono. Non mi sembra di aver detto una cosa nuova, questo è il mezzo infatti che adopera la televisione e il cinema.

Ma io parlo dell'immagine statica. Parlo di una immagine che riassume un periodo di tempo, un gesto, un movimento. Non è questo forse il segreto di una immagine fumettata?

Perché non fare una colonna sonora di Eternauta? Con testi recitati, musica ed effetti speciali?

Lo sò è una idea che comporta spese notevoli ma potrebbe essere commercializzata con poche copie solo ad un ristrettissimo gruppo di assidui lettori (o magari tramite richiesta). Sarei disposto a pagare anche 15, 20 mila lire per un Eternauta con colonna sonora in Dolby Stereo.

Credete che non funzionerà? Provate a chiederlo ai vostri lettori. Saluti

Tenderini Nicola (Venezia)

# Carissimi Eternauti,

Vi scrivo principalmente per richiedere alcune copie arretrate della nostra magnifica rivista e poi per fare i complimenti a tutti voi che ci deliziate davvero ogni mese (un pò troppo irregolarmente però...) con i più grandi maestri del fumetto internazionale.

Trovo «Storie della Taverna Galattica» un ottimo fumetto e mi pare strano che nessuno ne abbia mai fatto le lodi finora.

Un appunto: manca da troppo tempo Zanotto!

Una preghiera: fate sì che Gimenez sia sempre presente e con lui anche Altuna.

Dare giudizi sugli artisti che compaiono sull'ETERNAUTA non è facile però vorrei citare qualcuno tra i miei preferiti: Font (anche se mi piace di più in bianco e nero), Breccia e poi giraud ed il magnifico «Evaristo» di Solano Lopez. Prima di chiudere questa lettera

co «EVATISIO» di Solano Lopez. Prima di chiudere questa lettera vorrei pregarvi di una informazione: Voi od altri editori avete mai pubblicato in un libro rilevato la storia dell'ETERNAUTA? Se la risposta è no penso che uno sforzo in tal senso sarebbe graditissimo dai lettori. Auguroni cari per tutto.

Massimiliano Nanetti Terracina

### Caro Massimiliano:

la storia dell'ETERNAUTA è stata pubblicata in veste rilegata dalla Comic Art parecchi anni fa. L'edizione è andata esaurita. Forse verrà riproposta. In tal caso avvertiremo i nostri lettori. Saluti molto cari.

# Carissimi Eternauti,

non vi ho mai scritto, ma vi ho sempre comprato: visto che sollecitate il parere dei lettori, colgo l'occasione.

Riguardo a «BLUEBERRY» posso soltanto ringraziarvi: grazie quindi per il magnifico pezzo con più pagine. Riguardo al prezzo, sarei d'accordo di portarlo a L. 5.000 aumentando il numero delle pagine purché non siano zavorra, ma trattate da autori autentici (so che non siete per i Francobelgi, ma piuttosto per i Sudamericani): che ne direste di Jost SWARTE e JACQUES TARDJ?

Al piacere di leggervi, infiniti saluti ed un incoraggiamento.

Ugo Castrale Mathi (TO)

Cari voi dell'Eternauta,

visto che una volta tanto siete disposti, almeno a parole, ad accettare consigli eccone alcuni tutti gratis!!

Înanzitutto il prezzo di copertina. Per me va benissimo così, anzi, se costasse meno sarebbe pure meglio, ma, crepi d'avarizia, continuerò a spendermi le 4000 ogni mese.

Più pagine a colori? No direi che bastano quelle che ci sono.

Cosa ce ne pare di «Blueberry»? Girèsempre bravo, ma, personalmente, lo preferisco come Moebius

«Sherlock Holmes»?... Bravino il Trevisan, ma la sceneggiatura pecca di troppa fretta e dialoghi mozzi! Buono nel complesso.

E il fumetto di Gimenez?... Bè, toccatol Va benone così com'è, e non vi provate a colorarlo come hanno fatto altri, ci ha perso moltissimo!! Vi dirò di più, se non lo pubblicherete ogni mese e non troverò, indi, il suo nome in copertina, bè correte il rischio di trovarvi con una copia invenduta in più!! ... È una minaccia!

Posso dire chi non mi piace (e pure cosa non mi piace)? Se no, basterà che saltiate quest'utima parte del malloppo... Non mi piace, anzi, detesto «Evaristo» e il suo disegno; non mi riesce di apprezzare Victor De La Fuente.

Vi saluto restando in fiduciosa at-

Little Nemo\*



DAGLI ALTRI PALAZZI CHE CIRCONDANO I NURAGLIONI DELLA PRIGIONE E'POSSIBILE VEDERE QUALCHE VOLTA I PRIVILEGIATI CHE PRENDONO UNTURNO DI 'ARIA', MA SOLIANTO I RECLUSI E I LORO GUARDIANI SANNO COSA SIGNIFICA VIVERE IN UN MON-DO SOITERRANEO DOVE NON ARRIVA MAI LA LUCE DEL SOLE











# <u>il contratto</u>



































































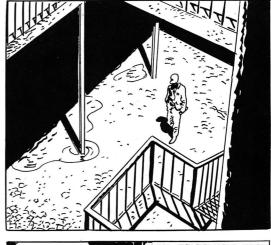






























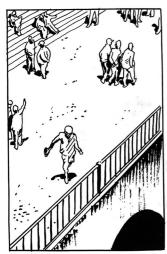




























# COMICS GRAFFITI



Milo Manara è, consentitemi, il più preraffaellita dei disegnatori contemporanei di fumetti. La sua ricerca estetica che si esprime attraverso la purezza delle linee, il suo trasmutare in fiaba temi apparentemente trasgressivi, ne fa un vero Burn Jones dei nostri tempi. II grafismo descrittivo che gli è proprio, trasformatosi via via in sempre più minuziosa attenzione, è sintomo di una totale partecipazione della realtà della natura e delle cose, non come semplice spettatore, ma come interprete che adopera alla grande i filtri di una creatività e di una fantasia finissime. Vincenzo Mollica, autore informato e sensibile, vera autorità in fatto di comics, ha voluto rendere omaggio a Milo Manara percorrendo un immaginario, godibilissimo itinerario erotico del disegnatore, in un volumetto che si intitola per l'appunto: «L'erotismo nell'arte di Milo Manara». Dove si scopre che questa, chiamiamola tendenza dell'artista, è offerta in maniera diretta, esplicita, senza ricorso a mascheramenti o finzioni. Un naturalissima pulsione che è 
spesso, menomale, soprattutto gioco: delle parti, delle situazioni, dei personaggi stessi.

Qualcosa che è semplice accettare e anche riconoscere in quanto facilmente identificabile al di là di veri o solo pretestuosi moralismi. E bene fa Mollica a citare, come bellissima pietra di paragone dell'eros presente nell'opera di Manara, il Casanova felliniano. L'atmosfera magica, carica di



sensualissime attese che aleggiava nei film è comune ai racconti manariani. L'esiguità, la semplicità di certe trame non traggano in inganno, chè tutto il repertorio delle fantasie erotiche, maschili e femminili, è ben visibile, spiegato o sottinteso o ancora più incredibilmente suggerito.

Consiglia Vincenzo Mollica di «avventurarsi giocosamente nel continente manariano»

poiché le sorprese saranno travolgenti come fuochi d'arti-

A chi vuole seguire questo suggerimento raccomandiamo come lettura propedeutica questo gustoso libretto degli Editori del Grifo. Servirà per conoscere meglio, più intimamente Milo Manara e la sua arte, così prodigiosamente innovativa e stimolante.



CAIRO, la bella rivista edita dalla NORMA Editorial di Barcellona, ha compiuto... 50 nu-

Sempre all'avanguardia nel proporre nuovi sceneggiatori e disegnatori e con l'apporto di autorevolissimi collaborazioni, CAIRO è una delle più seguite pubblicazioni del mondo dei fumetti.

Al nostro caro amico editore Rafael Martinez e a tutta la sua équipe, che ha dimostrato ampiamente la propria «valentia», un BRAVO dall'Eternauta che segue CAIRO con ammirazione e simpatia fin dal suo primo numero.



Si è tenuta a Bologna - Palazzo di Re Enzo in Piazza del Nettuno -una significativa mostra che ha raccolto manifesti e fumetti di ispirazione pacifista. Le adesioni dei disegnatori, pervenute numerosissime agli organizzatori, appartenenti all'A.D.N. (Antimilitarismo e Disobbedienza Nonviolenta) hanno consentito la stampa di diversi portfolios -Chiarini, Chiesi, Bonfatti, Sacchetti che possono essere richiesti all'Associazione stessa - Via di S. Caterina, 5 40123 Bologna.

Nel dare, in questo spazio, notizia della manifestazione ai nostri lettori, plaudiamo all'iniziativa che ci vede assolutamente concordi con quanti professano e divulgano idee contro la guerra e la violenza. Ci auguriamo dunque che la rassegna sia stata onorata dalla presenza, meglio se nutrita, di tutti i numerosi italiani di buona volontà.







# FATTI. NOTIZIE E PERSONAGGI DEL MONDO DELLA FANTASCIENZA

6/1987

# Novità • Novità • Novità

# Immaginaria, Tre romanzi di fantasy italiana; Solfanelli Editore; pagine 260, lire 14.000

Questo volume raccoglie le opere classificate ai primi tre posti nel Premio di letteratura fantasy J.R.R. Tolkien 1985. Si tratta di tre romanzi brevi: Viaggio per Lisa di Luigi De Pascalis, L'ora delle ombre di Grazia Lipos e Gli occhi nel bosco di Marco De Franchi. I tre lavori sono di buona gualità, ma è sul primo, quello risultato vincitore del Premio, che vale la pena di soffermarsi.

Immaginando un ambiente ideale per una storia di fantasy, che tipicamente parla di avventura e stregoneria, quale epoca può essere migliore del Medio Evo e del Rinascimento italiano? Se fino adesso l'operazione di innesto del filone fantasu in Italia non ha funzionato è stato forse colpa del fatto che quasi tutti quelli che hanno provato a scriverne si sono sentiti in dovere di «recuperare» usi e costumi, tradizioni e leggende popolari. Queste riscoperte hanno solo appesantito a morte ogni tentativo, anche perché si tratta di tradizioni per la gran parte morte, usi ormai dimenticati, costumi che vengono tenuti a stento in piedi solo a scopi turistici ed economici. Si tratta del famoso «immaginario popolare», che ha travolto molti giovani talenti nelle loro ambizioni di messaggi e compiti culturali. Era come se, scrivendo fantasy, ci si dovesse per forza impegnare culturalmente, in modo da compensare il complesso di colpa collettivo di usare un genere letterario così «basso».

La strada scelta da De Pascalis segna invece tutt'altra direzione. Egli si occupa dei fatti invece che dei significati, degli avvenimenti invece che degli insegnamenti. Racconta, soprattutto, riuscendo a

IMMAGINARIA ① e romanzi di fantasy italiana.

donarci il piacere di leggere, di conoscere la storia dei suoi personaggi facendone appassionati partecipi. Viaggio per Lisa è ambientato nella Firenze di Lorenzo il Magnifico, in un Rinascimento che fa fatica a farsi largo nella foresta delle paure e dell'ignoranza del Medio Evo. È questa l'epoca nella quale le scienze iniziavano a farsi esatte. mentre piano piano si affievoliva la voce degli ultimi sostenitori delle scienze arcane.

Protagonista del romanzo è un anonimo giovane della Firenze di oggi, che a causa di un dipinto del Leonardo si trova coinvolto in un esperimento alchemico iniziato da Niccolò da Fermo, medico personale di Lorenzo il Magnifico. Deluso dalla vita e dalla moglie, il giovane si innamora dell'immagine ritratta nel dipinto, mentre Niccolò, durante l'esperimento, viene catapultato nel futuro, cioè ai giorni nostri. Qui le due personalità si scambiano e mentre il nostro giovane viene risucchiato nel passato sotto le spoglie di Niccolò, questi rimane nel presente con il corpo del giovane. Ad aggiungere pepe alla faccenda, considerate che nel suo tempo Niccolò è un serio candidato al rogo della Santa Inquisizione come stregone, alchimista ed eretico.

Ovviamente Niccolò se la spassa nel frattempo con la moglie dello sventurato giovane. E Lisa? Bè, questa è una storia d'amore che dovete qustarvi leggendola! Il libro può essere ordinato per posta a: Solfanelli Editore, Casella Postale 126, 66100 Chieti.

# Cinema U.S.A.

La Walt Disney Pictures e la Steven Spielberg's Amblin Entertainment si sono accordate per la realizzazione di Who Framed Roger Rabbit?, un film parzialmente di animazione la cui regia è stata affidata a Robert Zemeckis (Ritorno al Futuro). Basata su un romanzo di Gary Wolf, la pellicola annovera fra i suoi produttori Robert Watts (Il Ritorno dello Jedi)m e lo stesso Steven Spielberg, mentre Richard Williams ha il ruolo di direttore dell'animazione. La vicenda narra le investigazioni di un detective privato attorno al mistero che circonda Roger Rabbit, un buffo coniglio protagonista, insieme ad altri simpatici animali, di una serie di cartoni animati. Roger e i suoi amici hanno infatti una particolarità: non sono semplici disegni ma dei «cartoons» viventi che pensano e agiscono nel mondo degli uomini.

Per quest'estate è prevista l'uscita negli Stati Uniti di Spaceballs, un film, scritto e diretto da Mel Brooks, che vuole essere una parodia dei luoghi comuni tipici del cinema di fantascienza. Rick Moranis (Little Shop of Horrors) ricopre il ruolo di Darth Vader, il cattivo di Guerre Stellari, mentre John Candy interpreta Barf, un essere simile a Chewbacca. I «buoni» sono invece rappresentati dall'intrepido Lone Star (Bill Pullman), dalla graziosa principessa Vespa (Daphne Zuniga) e da suo padre Re Roland (Dick Van Patten). Anche Mel Brooks appare nel film in un doppio ruolo. Sempre per quest'estate è prevista l'uscita di The Running Man, tratto da un romanzo di Stephen King e diretto da Paul Michael Glaser, lo Starsky dei telefilm Starsky & Hutch, per l'occasione passato alla regia.

L'accoppiata Gale Ann Hurd (produttrice) e James Cameron (regista), dopo pellicole come Terminator e Aliens, sta meditando di realizzare il remake del celebre «classico» di Robert Wise Ultimatum alla Terra (1951).

Sempre in tema di nuove produzioni, la Columbia Pictures ha confermato ufficialmente di voler girare il seguito di Ghostbusters, al cui copione Dan Aykroyd sta lavorando da tempo, mentre altri seguiti certi dovrebbero essere Poltergeister III e Jaws 87, quest'ultimo (ennesima continuazione de Lo Squalo) è ormai ultimato e dovrebbe uscire entro l'anno.

Robert Milan

# Viaggio al centro della Terra

Dall'omonimo e affascinante romanzo di Jules Verne, l'industria cinematografica americana aveva già ricavato nel 1959 un film piuttosto spettacolare diretto da Henry Levin e interpretato da James Mason e Pat Boone.

In questi giorni la Cannon Films propone nelle sale statunitensi una nuova versione dell'opera. modificata e modernizzata da Rusty Lemorande (Electric Dreams), per l'occasione nella doppia veste di sceneggiatore e regista.

Nicola Cowper e Paul Carafotes in una scena di Journey to the Center of the Earth

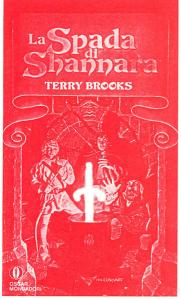


I protagonisti della pellicola sono quattro ragazzi, Paul Carafotes (Richard) Nicola Cowper (Crystina), Ilan Mitchell-Smith e Jaclyn-Rose Lester (la bambina di Poltergeist II), che esplorando alcune caverne sotterranee si imbattono in uno scienziato dal comportamento alquanto bizzarro, Nimrod Saknussen, interpretato da Emo Philips. Quest'ultimo, a bordo di una stravagante autotalpa, è alla ricerca di un suo lontano parente, Agnes Saknussen, da tempo disperso nelle viscere della Terra. In realtà Agnes è stato imprigionato da una razza di ripugnanti esseri sotterranei che ben presto catturano anche i cinque nuovi arrivati. I nostri eroi riusciranno a salvarsi solo grazie all'aiuto di un'amichevole creatura umana di nome Totu

Robert Milan

# La Spada di Shannara, di Terry Brooks; Mondadori Oscar 1962; pagine 612, lire 8.500

Nove anni dopo la sua prima pubblicazione, e nonostante che quella prima edizione venga ancora venduta abbastanza bene, questo voluminoso romanzo di fantasy fa la sua apparizione economica nell'economica collana degli Oscar. La Spada di Shannara è diventata in Italia quasi un classico del genere fantasy, anche se il successo presso il pubblico non è andato di pari passo con quello della critica specializzata o letteraria, che ha anzi trascurato o maltrattato questo romanzo.



Non a torto, perché la Spada di Shannara rappresenta, rispetto alla letteratura fantasy «seria», quello che sono i romanzetti rosa rispetto alla letteratura vera e propria. Insomma paragonare il libro di Brooks ad uno di Howard o di De Campsarebbe come paragonare un romanzetto di Barbara Cartland con l'Ulisse di Joyce. Cosa che, però, non torna per forza tutto a svantaggio: infatti quanti in estate, sotto l'ombrellone, avrebbero il coraggio di portarsi Il Signore degli Anelli di Tolkien e quanti di più invece si porteranno questo Oscar sapendo che si tratta di una lettura non im-

pegnativa e che concede ampio spazio al riposo ed al divago della mente?

La Spada di Shannara narra delle avventure di un umile popolano, Shea, scelto dalla sorte per combattere il Signore degli Inganni ed i suoi malefici inviati. Naturalmente l'eroe sconfiggerà il cattivo, assicurando un lieto fine, grazie proprio a questa mitica spada, combattendo strada facendo contro elfi, troll, gnomi e mostri alati di vari genere, aiutato da un ladro gentiluomo, scoprendo infine di discendere da stirpe reale. Insomma le solite cose che si trovano in un romanzo fantasy, orchestrate in una trama senza pretesa anche se coerente e piana, scritta con una prosa leggermente arcaica, con qualche tono roboante e retorico nei momenti più eroici e romantici, facendoci digerire qualche aggettivo di troppo.

Luigi Bruno

# Pulp sospeso

La rivista Pulp, arrivata al numero 15, dopo quattro anni di vita, ha sospeso le pubblicazioni. La rivista, considerata semi-professonale grazie alla sua veste tipografica curata, vide la luce con una normale distribuzione in edicola, per poi dover subito ripiegare alla circolazione per solo abbonamento dopo solo due numeri. Anche se irregolare nelle uscite, Pulp era ormai un appuntamento fisso nel panorama della fantascienza italiana, che nelle sue pagine trovava modo di esprimersi con dignità. Ma la passione dei fondatori e curatori non ha retto alle carenze economiche che il mercato amatoriale della fantascienza offre come letto di spine a chiunque voglia realizzare una pubblicazione periodica.

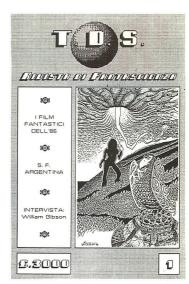
Mentre le Edizioni Pulp chiudono i battenti definitivamente, qualche speranza rimane per la rivista: alcuni appassionati si sono infatti offerti di rilevarla, ma l'operazione non è semplice né economica. Ci àuguriamo che questo progetto arrivi in porto e che Pulp possa tornare a riveder le stampe, anche se con altra forma tipografica ed altra formula editoriale e redazionale.

# Morbide Galassie, di Jacopo Fo; Cacao Alcatraz; pagine 92, lire 8.000

Jacopo Fo è figlio di Dario Fo ed è qui al suo primo tentativo di avvicinarsi alla letteratura di fantascienza. Speriamo che sia anche l'ultimo. Non che Morbide Galalssie sia peggiore di un romanzo di SF americano di media qualità, ma il fatto è che della mediocrità son già piene le fosse. Jacopo Fo fa anche il disegnatore ed il cantante, ci auguriamo per noi tutti e per lui stesso che continui a svolgere quelle gratificanti professioni, e che resti nel campo della fantascienza come semplice lettore piuttosto che come scrittore.

# TDS numero uno

Correva l'anno 1981 quando nasceva una rivistina amatoriale, dall'aspetto un pò dimesso: the
Dark Side. Dopo una vita durata cinque anni, i
curatori avevano deciso di prendersi una sosta
per poter prepararne una seconda edizione. The
Dark Side aveva chiuso la saracinesca per sempre. Dalle sue ceneri spunta adesso TDS, molto
cambiata, di certo molto più piena di ambizioni
sul futuro della sua antenata di sei anni fa. TDS
presenta racconti italiani, moltissime notizie sul
mondo delle edizioni di SF amatoriale, articoli



sulla produzione italiana ed estera sia letteraria che cinematografica. L'abbonamento a quattro numeri di TDS costa 12mila lire e può essere richiesto a: Cooperativa Editoriale Ambra srl, Via Morosone 12, 13100 Vercelli.

# II sistema Dayworld, di Philip J. Farmer; Nord, Cosmo Argento 168; pagine 257+VIII, lire 8.000

Il mondo è affollato? Niente di più semplice del sistema Dayworld per risolvere il problema. Ecco in cosa consiste: ogni cittadino vive un solo giorno alla settimana: io il lunedi, tu il martedi, un altro il mercoledi... e così via, restando per gli altri sei giorni in animazione sospesa, o meglio «pietrificato». Ciò deve supporre che tutti si assoggettino di buon grado alla disciplina, che tutti allo scoccare della mezzanotte si rinchiudano nel proprio cilindro lasciando il posto nel mondo agli altri sei individui che si alternano durante la settimana.

Come in tutti i sistemi di imposizione, anche in questo qualcuno si ribella. Sono i così detti «setti-manali», una banda di malfattori che dispone di sette identità clandestine, in modo da poter vivere sette giorni la settimana. La difficoltà sta nel non farsi identificare dalla polizia, ma poiché le polizie sono sette, una per giorno, è alquanto improbabile essere scoperti. A meno che non succeda qualcosa di imprevisto.

Jeff Caird è un settimanale, un ribelle, un cospiratore che vuole abbattere il sistema Dayworld per
tornare al vecchio antico sistema in cui tutti vivono insieme. Potrebbe cospirare in pace se un vecchio pazzo non si mettesse ad assassinare tutte le
sue mogli, una per giorno. Così Jeff, che ha sette
identità e sette personalità, osserva sette religioni,
ha sette professioni e si veste secondo sette mode, si trova fuorilegge. In un gioco d'equilibrismo
fra un mondo quotidiano e l'altro, Farmer descrive un bizzarro meccanismo sociale. Fra cospiratori ed omicidi, rapimenti ed agguati, il libro è una
perfetta macchina del suspence.

Luigi Bruno

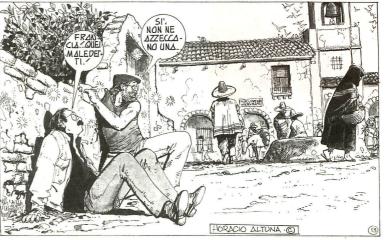
























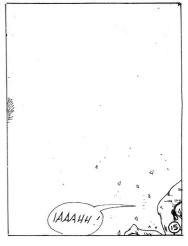
































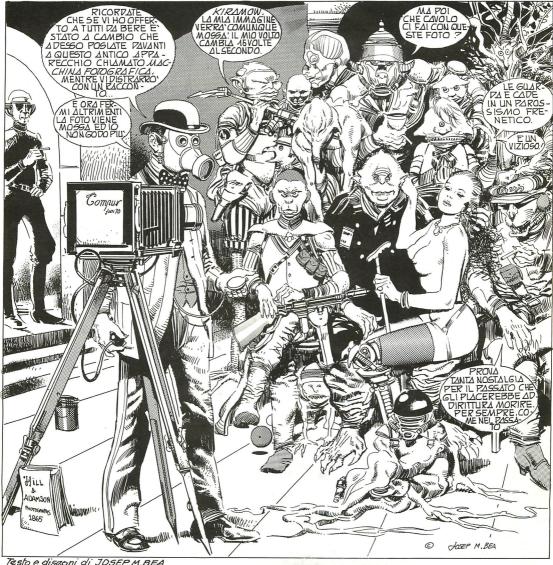






# 

il racconto di







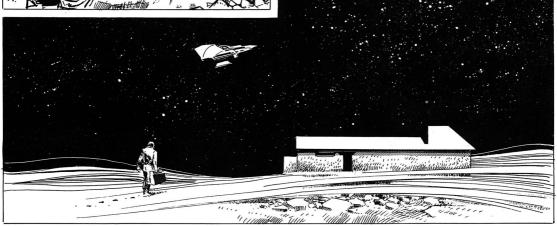
















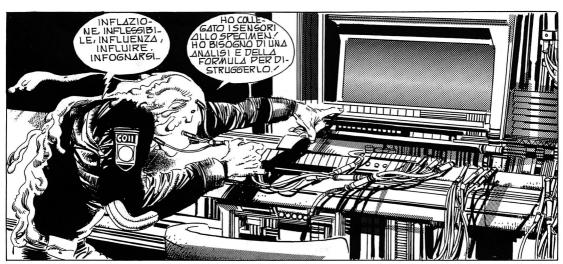


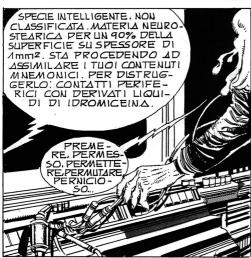




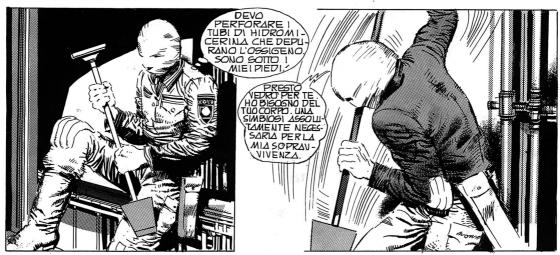














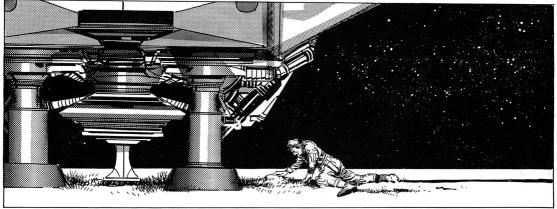




















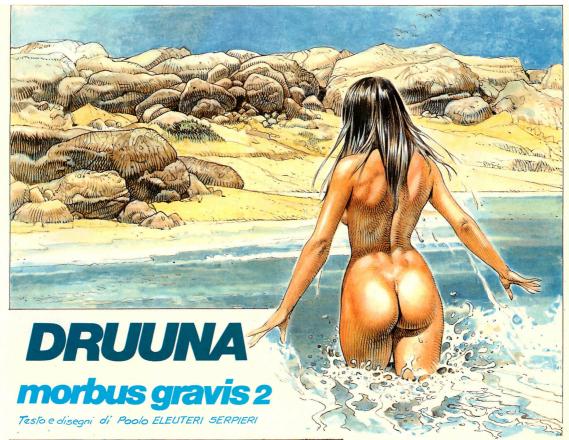
sperman

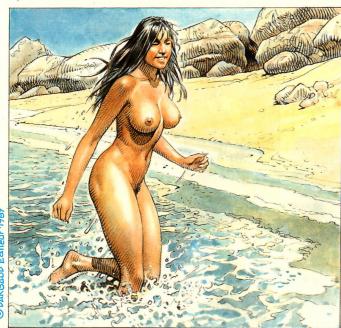




















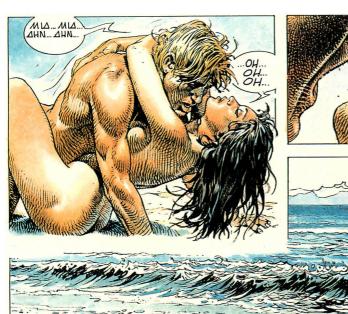






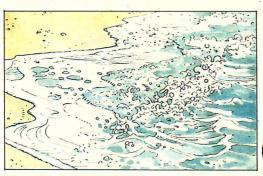




















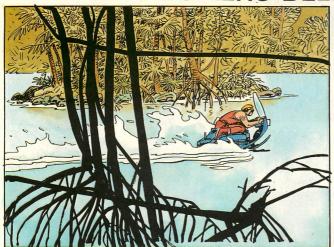








# PRIGIONIERO DELLE STELLE













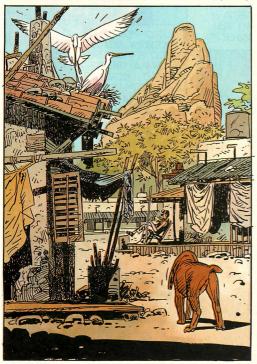
















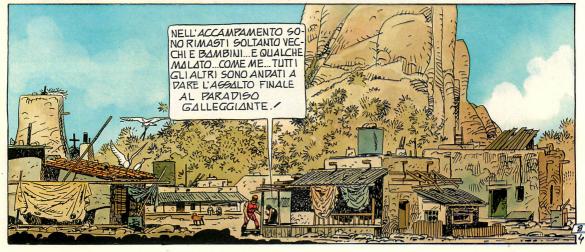




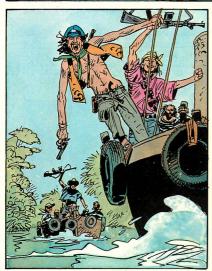














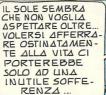














ABBIAMO VISSUTO QUI TRA I PIACERI
PILL'DELIZIOSI CHE SI POSSANO SOGNARE
.... NULLA ABBIAMO NEGATO A NOI STESSI
CHE POT ESSE SIGNIFICARE GODIMENTO.
VOLUTTA'... E ORA E' IL
MOMENTO DEL GRANDE SPETTACOLO... IL TRIONFO DELLA
MORTE... BEVIAMO!





SI; BRINDIAMO
ALLA MORTE...
PERCHE'A DIFFE
RENZA DELLA VITA
LA MORTE NON TI
TRADISCE, PERCHE'ESSA E'
ETERNA E NON
UNA BREVE
ILLUSIONE...
LA MORTE
E' PIL'
LEALE...





...COME SEI CADUTO ELEGANTEMENTE MIO BLION MATTEO,
GRAN GENERALE... E TU BELLIS.
SIMA DORIA...NON PLIOI NEPPURE LONTANAMENTE SUPPORRE
COM'E' GRANDE IL MIO PIACERE NEL CONTEMPLARE IL TUO
BIANCO PETTO SCOSSO IMPERCETTIBILMENTE TAGLI ULTIMI SUSSULTI DELLA VITA...



































































































di Jacovitti













SUE ..











































































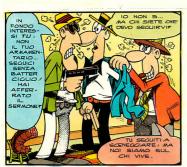




















































di Jacovitti









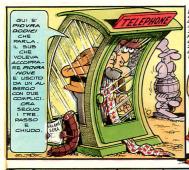






















































di Jacovitti









GIORNI FA UN ADDIETTO ACMMERCIALE DI UNI AMBASCIAMERCIALE DI UNI AMBASCIATO ALI MA DETTO ALI MA DETTO







































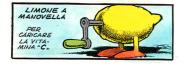






















































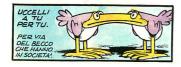
















































# **CRAZY**





NICO E FANTASTICO, SOPRATUTTO
FACENDO L'AMORE, MAJON DON
FACENTARE CHE INTERFERISCA
NELLA MIA CARRIERA. SPECIALMEN
TE ADESSO CHE SONO IN PROCINTO
DI DIVENTARE FAMOSA CON TEO
ORSINI.











# CRAZY CAMBIA OPINIONE









DIO ... E PENSARE CHE

NEL PERIODO DI



ADESSO QUEL GIOR NO E' ARRIVATO. MA LA
COSA NON E ESALTAN TE COME PENSAVO. CRE
DEVO DI DOVER COMBATTERE CONTRO DEI NEMICI DEL MIO PAESE...
MA QUI GLI INVASORI
SIAMO NOI...





Testo: Ricardo BARREIRO - Disegni: BALBI

SU, RAGAZZO.
SII SINCERO CON ME
STAI SUDANDO
PER LA PAURA.
TI SPAVENTA L'IDEA
DI DOVER SPARRE
CONTRO UN TUO
SIMILE ...



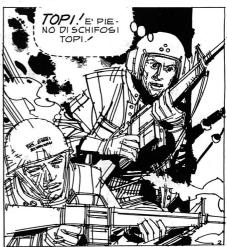






















PREPARAZIONE, W/L-SON, NON SAI NULLA DI QUESTO CASCO, NON C'E' TEMPO DI SPIE -GARVI TUTTO...



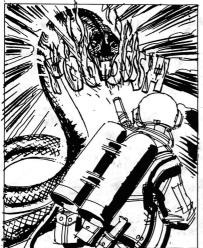








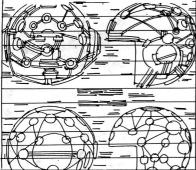








"FLIMINA LA NATURALE REPULSIO-NE DI OGNUNO AD UCCIDERE UN PROPRIO SIMILE. TRASFORMA L'IM-MAGINE UMANA DEL NEMICO IN UN' ALTRA FORMA VIVENTE CHE E'RI-PUGNANTE PER LA PERSONA CHE LO USA."



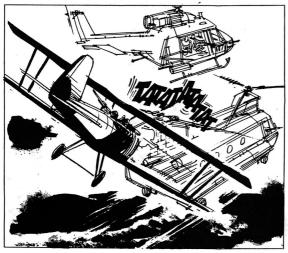
NEL CASO DI FORMAN
E MYERS ERANO APPUNTO TOPI E VIPERE...MEDIANTE LITRASLICANI
CREA UN IMPULSO AD
LI CCIDERE...

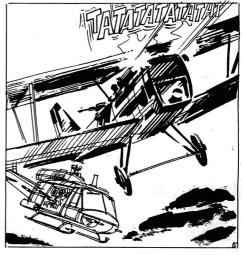


PER MEZZO DI QUESTI ELEMENTI MAGNETICI CHE
TUTTI NOI ABBILAMO...
COMUNQUE NOI VETERANI POSSIAMO FARNE
A MENO...





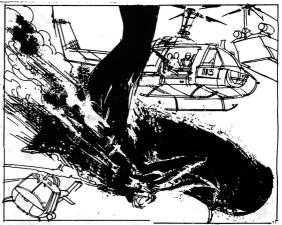
























#### SONO UN ASSAS-SINO! TUTTO PER COLPA DI QUEL CASCO! SONO UN ASSASSI-NO!

















HO TROVATO PERSINO DEI DOLLARI."

L. COMANDO MI PAGHERA: BENE
PER QUESTO SCONTRO VITTORIOSO.

TI RENDI CONTO? FINALMENTE POTREMO TRASFERIRCI IN LIN POSTO PILI.

DECENTE."



MA... PACO, LASCIA STARE QUELLE ARMI CHE SONO CA-RICHE, NON LE HO PORTA-TE PER FARTI GIOCARE!







TRA LA VIA LATTEA E IL WEST Incontro con Paolo Eleuteri Serpieri.

ltre ad essersi dimostrato uno dei migliori autori di fumetto avventuroso degli ultimi anni, Paolo Eleuteri Serpieri è anche uno dei più apprezzati e discussi collaboratori de L'eternauta, che è riuscito ad incuriosire i lettori specialmente con la sua opera più compiuta e recente, Morbus Gravis, uscita in volume per i tipi della Edizioni Produzioni Cartoons. Discusso perché il suo disegno, sempre ritenuto comunque bellissimo, a volte è stato accusato di eccessiva illustratività, specialmente nelle storie che trattavano uno dei suoi argomenti preferiti: il Far West spogliato dagli orpelli e dalle falsificazioni operate dalla cinematografia americana prima e dai fumetti popolari poi. Con Eleuteri ci intratteniamo în una lunga conversazione che riteniamo importante proporre per intero, magari in due parti, in quanto oltre a parlare di sé stesso e della sua opera a fumetti, Eleuteri enuncia anche la sua interessante opinione nel fumetto contemporaneo ipotizzando anche una strada per uscire dalla tanto sbandierata crisi in cui sembra dibattersi negli ultimi anni.

Dopo aver concluso la prima parte di Morbus Gravis hai iniziato subito a lavorare a questo secondo episodio, oppure hai fatto una pausa di riflessione ed hai disegnato qualcos'altro che magari in Italia non è

stato ancora pubblicato?

No, ho iniziato subito, perché nelle mie intenzioni la prima e la seconda parte avrebbero dovuto costituire un unico, lungo episodio, che poi per motivi editoriali non si è potuto realizzare. Infatti ci sono delle regole prefissate sulla lunghezza di ogni volume, sul numero di pagine necessario per inserirlo in una determinata collana, e così via. Allora si è deciso di farne due volumi ed ho pensato ad una sorta di censura che rendesse plausibile la lettura separata delle parti. Devo dire che, mentre ci stavo lavorando, la storia si è dilatata sempre di più, sarebbe stata adatta ad un volume di 120 pagine.

La sceneggiatura si è dilatata perché lavorando da solo, ad un certo punto ti sei accorto di avere idee nuove per arricchire la

vicenda?

Infatti. È tutto legato al mio metodo di lavoro un po' particolare. Non scrivo mai delle sceneggiature vere e proprie, ma solo dei soggetti, buttati giù sulla carta sinteticamente per avere un'idea generale di tutta l'azione. Poi sviluppo qualche parte della storia particolarmente importante con i dialoghi per esteso...

Senza ancora dividere il tutto in vignette?

Non ancora. Per il momento uso la tecnica del romanziere. Poi inizio a disegnare e mentre lo sto facendo modifico qualcosa. Spesso molte cose.

ntervistando Daan Jippes, qualche nu-mero fa, mi ha molto stupito la tecnica di lavoro dei disegnatori del nord Europa. Fanno degli schizzi preliminari su dei foglietti, poi li modificano qualche tempo dopo, schizzano una sceneggiatura «alla Bonelli», con le situazioni già abbozzate nelle vignette, e così via. Mi sembra che il tuo

metodo sia agli antipodi.

Sì, niente di tutto questo. A parte degli schizzi dei personaggi, che faccio anch'io, a parte. Ma mi piace vivere l'avventura quasi di persona, quindi vado avanti cronologicamente, a tappe, in modo da essere coinvolto in toto dalle vicende. Conosco autori che fanno indifferentemente la trentesima tavola o la sedicesima, e poi passano alla terza, dato che hanno una sceneggiatura rigidissima. Vanno avanti sicuri di non sgarrare un millimetro, dato che tutto è fissato nei minimi dettagli. Io non riesco a lavorare in questo modo, devo vivere la stessa emozione che spero di comunicare al lettore quando leggerà la storia stampata. Ogni sequenza la voglio godere mentre la sto disegnando, non mi voglio perdere questa magia.

Dato che hai questo coinvolgimento molto forte, se ti facessero qualche proposta per altri lavori, mentre sei dietro ad una sto-

ria, non potresti accettarla.

Infatti, se mi distraggo per qualche motivo, ho sempre bisogno di un po' di giorni di pausa per poter riordinare le idee e calarmi di nuovo nel contesto della storia. In queste condizioni non ti è mai successo di aver bisogno dello spazio necessario ad una vignettona panoramica quando invece ti era rimasto appena un rettangolino a disposizione nella tavola?

È un problema terribile. Anche per carattere, non vorrei avere mai vincoli di spazio. Vorrei scrivere una storia come me la sento crescere dentro e finirla nello spa-

zio che sento, come ho detto. Com'è avvenuto il passaggio dalle Storie del West, che tra l'altro i lettori vedono ancora raccolte negli albi dell'Isola Trovata,

alla fantascienza? Prima di Morbus Gravis ricordo che qualche anno fa avevi ini-

ziato un'altra avventura.

Quello è stato più che altro un giochino per divertirmi. L'idea era quella di conti-nuare quel personaggio femminile androide che aveva a che fare con dei mutanti che gestivano il potere, ma poi la cosa è rimasta sulla carta. Ho voluto comunque riprendere quella situazione per svilupparla in un modo diverso con queste storie recenti. Morbus Gravis ha alla

origine un incubo che avevo fatto, da cui ho preso spunto per la trama. Mi immaginavo di stare dentro una stanza sigillata, con delle finestre a vetri molto alte a cui bussavano degli uomini spaventati, vi battevano contro come per voler uscire. Invece non potevano farlo e venivano raggiunti e lambiti da degli orrendi mostri gelatinosi. Ecco, da questo incubo tremendo mi è venuta l'idea di creare una città a tre diversi livelli, la città di sotto, la città di sopra e quella di mezzo.

È una specie di rivisitazione dei mondi descritti nella Divina Commedia.

Esatto. Tutti aspirano ad andare in Paradiso, ma in realtà il Paradiso è un sogno. Così ad abitare la città di sopra ci sono solo degli strani monaci, degli automi al servizio di un computer. Quello che volevo fare era un discorso sull'esasperazione delle barbarie, con qualche intento morale. La protagonista di Morbus Gravis, infatti, non è contaminata da questo modo di disgregazione che la circonda, perché è un'amorale e non conosce il senso di colpa. Ma che non commetta degli atti che oggi noi consideriamo sbagliati, ma il punto è che lei non li considera «male». E bella, affascinante, molto abbronzata. Insomma, voglio dire che quello che opprime il mondo sono i vincoli alle nostre azioni costituiti dai sensi di colpa. Questo intento morale che sta alla base del tuo fumetto ti è cresciuto in mano mentre stavi lavorando alla storia, oppure l'hai iniziata proprio pensando a questo scopo? No, volevo proprio fare una storia su un

problema che personalmente sentivo molto. Ritieni che nella storia vi siano delle im-

plicazioni addirittura religiose?

lo sono laico, anticlericale e rifuggo da tutto quello che ha a che fare col senso del peccato, che ci sovrasta sempre anche se viviamo in una società che ama definirsi laica. Quindi, no. Piuttosto vorrei chiedere ai lettori se questo tipo di discorso morale l'hanno avvertito. Tu che ne dici? Credo di sì, io almeno l'ho avvertito, ma per fortuna nella storia non vi hai insistito troppo da infastidire i lettori facendo loro pesare il tuo intento, diciamo così, educativo. Il lettore può intuire dove vuoi arrivare, ma non può mai esserne sicuro.

A me piace quest'ambiguità. Quello che mi dispiace è la «verità oggettiva», a cui ne preferisco una discutibile. Come è sempre nella vita. Invece ci sono delle storie, scritte da colleghi, in cui i messaggi sono più chiari e diretti, e per questo mostrano di essere solo delle opinioni. La libertà consiste anche nel comprendere che i nostri valori sono sempre e comunque discutibili.

È raro che un disegnatore di fumetti si ponga i problemi che ti sei posto tu. Legegnado le storie dei tuoi colleghi, ti sembra che qualcuno di loro abbia preso delle occasioni per dire qualcosa di più intelligente sfruttando il filone della fantascienza? Sì, spesso il futuro è stato presentato in modo talmente lontano da noi da risultare assurdo. A me interessa invece il futuro immediato, parlare quasi di cronaca attraverso una metafora della società futura.

Prima di lavorare per la Eura, con le tue storie del West sceneggiate da Ambrosio, ti occupavi di pittura. A che corrente ti rifa-

cevi?

Diciamo Nuova Figurazione. Eravamo alla fine degli anni '60 e quello era il genere a cui mi sentivo più vicino. Grandi immagini molto dettagliate, quasi iperrealista, su fondali assolutamente astratti. Prima ancora c'era stata una fase guttusiana e ancor prima un'altra pseudocubista. Poi sono passato a questo genere di Nuova Figurazione e me lo ritrovo dentro ancor oggi, quando mi ordinano un quadro.

Àncora dipingi, dunque?

Sì, ma solo su commissione. Mi capita un tre volte all'anno di avere delle ordinazioni da alcuni architetti che hanno bisogno di un quadro da inserire in un progetto di arredamento. Io studio quel progetto e, mantenendo sempre il mio stile, faccio un quadro che vi si adatti bene.

Non soffri le contaminazioni tra fumetto e pittura, oppure tra tutti questi stili diver-

Non ho mai avuto problemi stilistici, amo allo stesso modo Raffaello e l'astrattismo, o il surrealismo, o il primo cubismo, con quelle immagini fredde e stantie e con quei colori che mi gelano il sangue. Tutte queste esperienze le ho consumate con sofferenza, anche con un senso di fasti-dio, e alla fine mi sono accorto di essere un figurativo. E una contraddizione, ma anche il mio astrattismo ha qualcosa di figurativo, le mie forme vivono una dimensione concreta. Puoi sentirvi la luce, le ombre, la profondità, le stratificazioni nello spazio. Il mio resta comunque un discorso esclusivamente estetico, non c'è necessariamente un contenuto concettuale, o almeno io non lo sono andato a cercare.

Dal tuo punto di vista di ex pittore di avanguardia, che non ha comunque interrotto completamente i rapporti con la tela ed il pennello, come vedi autori di fumetti come quelli del gruppo Valvoline, che nei loro racconti per immagini hanno preso molto dalle opere delle avanguardie arti-

Sono degli artisti, delle persone che sanno il fatto loro, ma è giusto che si siano trovati altre forme espressive diverse dal fumetto. Lo scopo principale di questo mezzo di comunicazione è raccontare delle storie e, se la storia non c'è, non siamo davanti ad un fumetto. Abbiamo un'altro tipo di cosa, che può anche essere molto bella, ma non è fumetto. Io stesso per anni sono stato criticato perché prestavo troppa cura all'immagine a scapito della sequenza delle vignette. Mi accusavano di essere troppo illustratore.

Ti riferisci alle storie scritte da Ambrosio. Infatti. Mi sono poi reso conto di quanto l'azione, il movimento, siano importanti. Se il fumetto è come credo, una fusione tra letteratura e cinema, sono indispensabili la cura psicologica del personaggio, un lavoro di ricerca e documentazione sull'ambiente che si vuole descrivere, una sceneggiatura fluida, e anche un buon disegno, ma questo deve essere in perfetta sintonia con la storia. Se questi elementi non ci sono tutti, non si ha un fumetto. Avviene lo stesso di quando si considerano pittori pop quegli artisti che incollavano gli oggetti sulla tela. Erano artisti, ma non pittori, perché non usavano il pennello e una superficie su cui dipingere. E non è un pittore De Dominicis quando espone un mongoloide in una galleria.

Tornando alle storie di Ambrosio, mi sembra comunque che ci fossero delle ragioni di spazio da rispettare che andavano ad

influire molto sulla trama.

E anche sul disegno! Alla Lancio avevano bisogno di storie brevi con sceneggiature estremamente sintetiche. Ma il mio disegno per esprimere al meglio richiedeva uno spazio abbastanza grande; certe sequenze che per altri disegnatori sarebbero andate benissimo, in cui l'azione aveva la parte predominante, col mio disegno alla fine sarebbero risultate false. Da qui l'accusa di essere troppo illustratore. C'era invece una storia breve che mi piacerebbe ancora rifare, in cui le vignette praticamente non esistevano. Si chiamava L'uomo di medicina e si basava su dei giochi di magia di un indiano che aveva dei poteri paranormali.

poteri paranormali. Per realizzare delle tavole così dettagliate come le tue ti servi di tracce a matita molto

precise?

No. faccio solo una traccia molto vaga col lapis. Le ombre, le rifiniture e tutto il momento creativo lo lascio al pennello. Per me la china non ha la funzione del ripasso, ma è l'esecuzione del disegno. La matita ha solo lo scopo pratico di controllare meglio l'immagine.

Il tempo di esecuzione di una tua tavola è

molto lungo?

Anni fa ero molto più veloce. In circa quattro mesi sono riuscito a fare *L'Indiana Bianca* e contemporaneamente *La Bibbia* per Larousse. Non so come ho fatto. Adesso i miei tempi si sono allungati sin troppo, forse anche per la partecipazione personale che ho messo in queste ultime storie.

So che i pellerossa degli Stati Uniti hanno apprezzato molto le raffigurazioni che ne hai fatto, ad esempio per Glamur.

È andata così. In viaggio negli U.S.A. mi sono fermato a Fort Apache, al museo, dove sono raccolti cimeli, documenti, reperti storici sui pellirossa. È un museo gestito da loro, molto interessante. Avevo con me delle tavole, tra cui anche quelle di *Glamour*, e le ho mostrate agli indiani che stavano là. Sono rimasti talmente entusiasti che alla fine gliele ho regalate. Così le hanno messe nel museo.

Come hai trovato il fumetto negli U.S.A.? Sono andato alla Marvel, dove le pareti delle redazioni erano costellate di poster e copertine coi super eroi, che vanno ancora moltissimo. C'erano alcuni dirigenti, autori, tra cui Archie Goodwin, e mi hanno detto «Vedi? Non ne possiamo proprio più!». Li odiano. Ma di imboccare strade nuove non se la sentono molto. Guardano con molto interesse al fumetto europeo, questo sì; a me, per esempio, hanno pubblicato delle storie su Heavy Metal e su Epic, ed ho saputo che c'è chi si dà da fare per importare negli U.S.A. parecchie cose europee, in riviste con formato e caratteristiche europee. comunque i comic book vanno ancora fortissi-mo. È impressionante vedere quanti titoli si pubblicano, tutti schierati in buon ordine nei negozi specializzati di New York, di S. Fracisco. A San Diego, tra la folla dei lettori che sceglievano questo o quell'altro super eroe, ho visto anche David Carradine, l'attore. Tra parentesi si è fermato a vedere le mie tavole per un dieci minuti, in silenzio.

Ha detto: «Wonderful!» e se n'è andato. E il fumetto in Italia come lo vedi?

Credo che tutti quelli che ci lavorano dovrebbero unirsi in uno sforzo collettivo per ritirarne su le sorti: gli autori, gli editori e perfino gli edicolanti. Perché c'è anche il problema che tutte le pubblicazioni a fumetti affollano le edicole, dove si perdono nel marasma generale delle riviste di tutti i tipi. L'edicola è piccola e confonde gli albi brossurati con le riviste, con certi cartonati che arrivano in alcune edicole... Confondono le idee al lettore che non sa più cosa scegliere. Allora una soluzione potrebbe consistere nel separare il mercato dell'edicola da quello della libreria e decidere di puntare molto sui libri, liberando un po'le edicole. Per riattivare il mercato delle librerie, però, l'edi-tore deve sapere quali libri escono, e quindi deve investire in una campagna pubblicitaria per ogni diverso titolo. Se ci fosse la possibilità per gli editori di asso-ciarsi a mettere dei fondi in comune per realizzare una trasmissione televisiva settimanale con incontri con gli autori, proiezione di brani dei fumetti, pubblicità delle riviste, etc. allora può anche darsi che il telespettatore si incuriosisca e vada in libreria a comprarsi il fumetto che ha

In Francia avviene qualcosa di simile, dato che il cartonato è considerato alla stregua di un qualsiasi altro libro.

Certo. Il riscontro non sarebbe immediato, ma in tre o quattro anni sono sicuro che il settore potrebbe anche risollevarsi, con un trattamento simile.

Il nuovo mensile della Rizzoli Snoopy, quando è uscito, ha venduto subito moltissimo anche grazie alla campagna pubblicitaria molto ben curata, comprensiva anche di spot televisi.

Certo. Perché i detersivi e i pannolini devono bombardare il pubblico coi loro spot e noi no? Guardiamo cosa è successo con la moda, grazie alla pubblicità fatta negli ultimi anni.

(a cura di Luca Boschi)

#### Qui Zodiaco, vi parla Torricelli

on ci siamo mai soffermati quasi per nulla su Zodiaco, il mensile che esce ogni quattro mesi, del gruppo Editoriale Lo Vecchio. Se, come ci risulta, la vita della rivista è negli ultimi tempi anche più grama del solito, mette conto segnalare, prima che cessi (Dio non voglia!) le pubblicazioni, un giovane autore che si è distinto su quelle pagine sin dal primo numero. Illustratore (sono sue le ultime copertine di Andersen), disegnatore popolaree, adesso, disegnatore del calendario Agdar edito da Bernazzali, Marco Torricelli ci racconta la trafila fatta per arrivare a pubblicare delle tavole in cui crede, e che è tipica di ogni disegnatore che si accosti, da giovane, a quel mez-zo controverso e rischioso che è il fumet-

Prima ancora che ci fosse in ballo il discorso di Zodiaco ho conosciuto Renzo Calegari, e gli ho mostrato alcune tavole tra cui una in cui si iniziava a sviluppare l'idea di Mondo di pietra. Poi Calegari è diventato art director di una serie di 5 avventure autoconclusive tutte a colori, che sono attualmente in via di pubblicazione. Qual'è la tua tecnica di disegno, che si avvicina, mi sembra, a quella di Richard

Corben?

Prima faccio le matite e le ripasso con la china seppia. Poi passo una base di colore ad Ecoline, l'acquerello liquido della Talens, che mi dà delle tinteggiature forti e violente, che spengo con qualche tocco di acquerello in pasticca. Alla fine faccio le campiture ad aerografo e ritocco coi pa-stelli colorati per dare il senso della tridimensionalità.

E quanto tempo ti occorre per un proces-

so del genere?

Tantissimo. Tre giorni per ogni tavola. Cosa ha significato per te venire pubblicato su una rivista come Zodiaco?

Mi ha permesso di essere riconosciuto come autore, cosa che non mi era mai successa coi fumetti «popolari» che avevo sempre fatto prima, con lo staff di If, dove mi sono fatto le ossa, o con le strisce umoristiche di Eureka o de La Bancarella.

Ritieni che per farsi conoscere influiscano molto delle circostanze indipendenti

dai tuoi sforzi?

Forse sì. È difficilissimo sapersi vendere andando a girovagare per le case editrici con la classica cartellina, ma è questo che si deve comunque fare.

Flavia Fiorentino

#### La posta di instant cartoonist

Molti lettori dell'UdP, richiedendo il fascicolo dell'Instant Cartoonist, ne hanno approfittato per appoggiare sullo stesso supporto cartaceo della lettera anche diverse domande, omaggi (anche grafici) e qualche rara critica. Tento di citare telegraficamente tutti coloro che hanno

scritto sino ad oggi. Antonio Marcello di Napoli e Chiara Consiglio di Catania chiedono notizie del Disney Index, elenco completo degli autori disneiani e delle loro opere compilato anni fa con Alberto Becattini. Qualche rara copia è ancora richiedibile, credo, presso *Il Fumetto Club*, via G. della Casa 12r, Firenze, ma, se proprio la desiderata, affrettatevi a richiederle in quanto si è recentemente parlato. di quella pubblicazione in seconda di copertina dei comic book statunitensi (Donald Duck, Mickey Mouse, etc.) e i lettori di questi due milioni e passa di copie hanno già iniziato a prosciugare i magazzini fiorentini del Club. Franco Drigo di Cossato (VC) chiede notizie dell'ex direttore de Il Mago Beppi Zancan. Il vecchio Beppi da qualche anno è impegnato in altri settori dell'editoria, ma è rimasto un accanito lettore di fumetti. Chi era a Lucca nella scorsa edizione del Salone dei Comics lo ha potuto apprezzare per due serate con la sua band in una riuscita performance jazzistica. Salvatore Oliva, mentre mi richiede una improbabile parodia di «quel perfettone» di Tin Tin, vuole sapere se Remorenzo Rizzuto, Lupo Nolberto e Semmidevisiunior sono i titoli di altrettanti volumi. Ehm, ehm, Salvatore, mi meraviglio di te. Si tratta di tre personaggi che appaiono: il primo su *Tam*, il secondo su *Lupo Alberto* e il terzo sull'UdP! Massimo Carota di Desio (MI) richiede più interviste ad addetti ai lavori dell'industria del fumetto (agenti, editori, redattori...) e non solo a disegnatori; invia inoltre dei disegni da mostrare in giro affinché qualche editore sensibile gli proponga un lavoro come cartoonist. Ad Antonella Palos di Sassari, che chiede: «Che fine ha fatto Encyclopedia Jones?», indichiamo di acquistare il prossimo numero di Fox Trot, dove il suo beniamino ritornerà con la storia a puntate dello Zufolo di Keraness. Agostino Carpo di Piombino, invece, desiderando collaborare attivamente con l'UdP, invia una lettera di sei (!)cartelle, contenente, tra l'altro la sua dettagliata opinione sull'ultimo episodio di Dylan Dog, che ammira moltissimo. Condividiamo, ma se pubblicassimo tutto quello che il nostro amico ha scritto esauriremmo anche l'ultimo millimetro di spazio di questa rubrica. Salutiamo e cordialmente ringraziamo, infine, anche Bepi Tura di Piazzola (Padova), Giovanni Passoni di Milano, Mariangela Giuliani di Castellare Pescia, Michele Lo Buono di Bari, Marco Castagna di Ischia, Maurizio Monaldi e Rosario Viglione di Roma, Giuseppe Pili di Nuoro, Domenico Allocca di Napoli, Luca Coluzzi di Torino, Piero Santoni di Roma, Giorgio de Torri di Limiti (RI)(che già leggeva l'Urlo Metallico e ci mette al corrente del suo amore per Gianna Nannini) Arturo di Grazia di Aversa (CE), Antonio Protopapa di La Spezia, Mauro Lellin di Padova, Giannandrea Bultrini di Roma, Luigi del BO' di Dorno (PV), Roberto Pinton di Padova, Stefano Bruscolini di Firenze e Luigi Celentano di Roma.

Luca Boschi.

#### La satira torna in edicola

Dopo qualche anno di vuoto, ecco due nuove te-

Proprio sotto le elezioni sono spuntati in edicola due nuovi settimanali di satira politica: prima ZUT e poi LIRA DI DIO; edito da alcuni reduci de Il Male il primo, fondato da due ex collaboratori di Pino Zac il secondo. Lira di Dio era infatti una vecchia idea di Zac, della quale da anni portava menabò e progetti da un amico all'altro per convincere a parteciparvi o a finanziarla. Insomma Zac, che ha fatto uscire in Italia ed all'estero un numero incredibile di giornali e riviste di satira e di illustrazione, è riuscito persino a farne uscire una «postuma».

Lo smalto degli ex del Male si è un pò rinfrescato in questo ZUT, in confronto agli ultimi numeri scialbi e poveri del Male. Ricco di colori, ZUT è ricco anche di ottimi autori, come Vincino (che lo dirige), Angese, Staino e Pazienza, e addirittura di un magistrato, in giudice Domenico Sica. Sembrano lontani i tempi nei quali il rapporto fra magistrati e direttori di giornali di satira era solo quel-

lo fra giudice ed imputato.

Come accadeva anche al Male, non tutti i colpi di ZUT vanno a segno, non tutte le vignette sono belle e non tutti gli articoli sono leggibili. La differenza è che Il Male è ormai una rivista idealizzata. I colpi migliori messi a segno hanno compensato ed anzi cancellato le centinaia di vignette inutili, di cattivo gusto, che apparivano regolarmente. Ma se da una parte è giusto che di quel giornale si ricordi solo i momenti di grande genialità, è ingiusto il confronto che molti lettori sono portati a fare leggendo ZUT. «Si,» dicono, «Ma Il Male era un'altra cosa». Non è vero. Il Male è stato a volte migliore e tante volte peggiore di ZUT. Si smetta, una buona volta, di citare Il Male come esempio. È stato semplicemente frutto di un periodo sociale che ha portato alcune diecine di persone a lavorare a volte insieme ed a trovare a volte spunti esileranti. Ma non può essere la pietra di paragone che si vorrebbe.

I redattori ed i disegnatori di ZUT fanno il loro onesto lavoro, certo con più coscienza e professionismo dei tempi avventurosi dell'Avventurista. Lasciamoli lavorare e, anche se qualche pagina del loro giornale non ci piace, compriamolo rego-

Altro discorso per Lira di Dio. Ricorda, per chi se li ricorda, un incrocio fra Canecaldo e Il No, ma in peggio. Decisamente se Zac fosse ancora vivo non arebbe molto contento della sua creatura. Né bastano i pochi disegni di Zac a tirare su le sorti e la qualità della rivista.

È una satira un pò vecchio stile, sempre fuori centro, fuori tempo, fuori fase. In molti pezzi c'è un eccessivo autocompiacimento, una sopravvalutazione di se stessi come unici depositari della vera, genuina, incontaminata e incorrotta satira. Come tutti quelli che hanno simili ambizioni, la realtà li contraddice, soprattutto se i risultati pratici sono così deludenti rispetto alle aspettative ed ai discorsi critici che gli autori de Lira di dio fanno sugli altri disegnatori di satira italiani. La loro, invece, più che satira è umorismo sbracato, caricatura affrettata, battuta sporca.

Luigi Bruno





"PRATO E DINTORNI" cm24×24, 32 pagg. GLAMOUR EDITORE

JUPOEE



QUINDI SI DETTE A FOTOCOPIARE IN MILLANTASEI E PIÙ COPIE IL DOCUMENTO CON CUI RICHIEDEVA AGLI AUTORI UN MINUSCOLO LAVORINO FORMATO cm 4x6.



L'EVENTO IN QUESTIONE EBBE PUNTUALMENTE LUOGO AL 40º CONVEGNO DEL FUMETTO DI PRATO. PER QUESTO IL CATALOGO CON 138 DISEGNINI SI CHIAMA COSì NELLA COLLEZIONE FOSSATI! NON TROVI CHE PO MI SPAVENTOSAMENTE SEMMIDE ?

E FIN QUI NULLA DA ECCEPIRE. SENONCHE, I COLLEGHI CRITICI DI FUMETTI, INVIDIOSITISI DELLA COLLEZIONE DI FIGURINE AUTOFRACHE DEL FOSSATI, E MEMORI DEL LORO PASSATO DI CAMPIONI DEL MONDO DI "MURELLA" ...



NE STUDIARONO QUALCUNA ANCHE LORO, E INVIARONO AL'INDRIZZERIÀ DEGLI AUTORI DI COMICS LE LORO PROPOSTE DI MOSTRE, TUTTE FATTE CON CARTONICINI A FORMA DI QUADRATO, TRAPEZIO, POLIGONO DI TIRO E PARALLELEPIPEDO SCALENIFORME.



DAVANTI AD UN ENNESIMO CARTONCINO IN FORMA DI ORIGAME (O "ORIGAMO"? BOH!) ALCUNI DISEGNATORI COMINCIARONO A SPAZIENTIRSI. MA UNO DI LORO EBBE UN'IDEA MICIDIALE E SPARSE LA VOCE TRA I COLLEGHI.



... E FU COSì CHEVFOSSATI SI RITROVÒ SEPOLTO DA UNA COLLINETTA DI LIBRICINI FORMATO CM4X6 DA RIEMPIRE CON CRITICHE E RECENSIONI SUL LANORO DEGLI AUTORI GIÀ SCOCCIATI. ANZI, GIÀ CHE CI SONO ORA GLI MANDO IL MID. SALVE



#### SHERLOCK HOLMES di Sir A. Conan Doyle

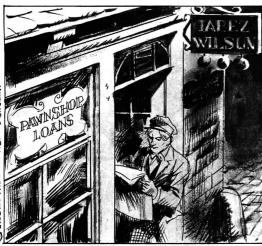
## LA LEGA DEI CAPELLI ROSSI

© Edizioni L'Isola Trovata - Distribuzione Internazionale Comic Art sceneggiatura:G.Berardi disegni:G.Trevisan











SOLA TROVATA 1987. DIST. C.ART













### August 6, 1890

## LA LEGA DEI CAPELLI ROSSI

Informiamo gli interessati che si è reso vacante un posto nella lega fondata dal compianto Ezekiah Hopkins di Lebanon, Penn., U.S.A. Lo stipendio, di quattro sterline settimanali per un lavoro nominale, è ottenibile da tutti i londinesi maggiorenni, rossi di capelli, che si presenteranno a Duncan Ross, in Pope's Court 7, Fleet Street.





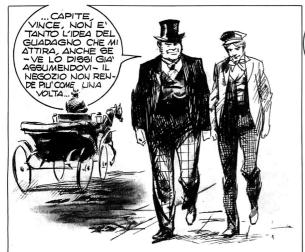








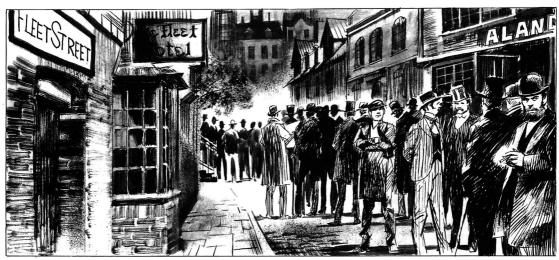




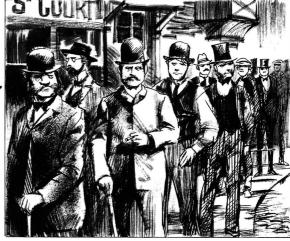
























































"L'IMPORTANTE E' CHE RESTIATE IN UFFICIO PER TUTTE LE QUATTRO ORE STABILITE..."



" GE MANCATE, PERDETE IL POSTO PER GEMPRE, NON GONO AMMEGGI MOTIVI DI AFFARI, DI GALU-TE O ALTRO..."





"NOI VI METTIAMO A DISPOSIZIONE QUESTO LOCA-LE COSI COM'E, COMPRESO IL PRIMO VOLLIME DELL'ENCICLOPEDIA BRITANNICA, CARTA, PENNA E INCHIOSTRO SONO A VOSTRO CARICO..."

"...GI', PERCHE' IL VOSTRO COMPITO SARA' PRO-PRIO QUELLO DI COPIARE L'ENCICLOPEDIA BRITANNICA!"















(Continuazione e fine al prossimo numero)





ECCO OUI LE"MELE MARCE":OLTRE UN MI-LIONE DI GALEOTTI. UN NUMERO CHE E'IN COSTANTE AUMENTO. COMUNQUE IL PRO-BLEMA DELLA POPOLAZIONE IN SOPRANNU MERO NON PREOCCUPA LE AUTORITÀ. PER DUE MOTIVI: GOBLIN HA IL VOLUME DELLA SOPRATUTTO, NON CI SONO DONNE











A.SMISLOFF. RECUSO A.S. 4087.

ORIGINARIO DI OUS (RUSSIA) REO
CONFESSO DI AVER ASSASSINATO
IL COMMISSARIO POLITICO IVAN
KARANDACK. VARI PRECEDENTI PENALI. RIBELLE. CONTRORIVOLUZIONARIO. CONDANNATO A PRISIONE
PERPETUA A GOBLIN L' B-VII-2145.













RIBLI RAINER. RECLUSO R.R. 3115.

NATO IN POLONIA. CITTADINO AMERICANO.
PEO COMPESSO DI ASSASSINIO DEI CINQLIE COMPONENT I DELLA FAMIGLIA
MC BAIN IN OKLAHOMA CITY IL 18-VI2247. GLI E'STATA RICONOSCIUTA LA
SEMINFERMITA' MENTALE. CARATTERE
VIOLENTO. RIBELLE. YARI ANTECEDENTI PENALI. CONDANNATO ALL'ERGA STOLO A GOBLIN. AT INT











HERMAN CAIN. RECUSO H.C. 3239.

ORIGINE ALISTRIACA. CITTADINO AMERICA.

NO. REO CONFESSO DI ASSASSINIO DEL PKCOLO RAYMOND WALLAS IL IZ-VIII- 2247.

SENZA PRECEDENTI PENALI. SOFFRE
DI OFFLISCAMENTO MENTALE E IPERSENSIBILITA' MORBOSA. TENDENZE OMOSEX.
CONDANNATO ALL'ERGASSOLO A GOBLIN.















GREG MOONER. RECLUSO G.M. 5033
AUSTINI. TEXAS. AMERICANO. COLPEVOLE
DI AVER ASSASSINATO JAMES BALLARD
IL Z-XII- 2248. SI PROTESTA INNOCENIE. SENZA PRECEDENTI PENALI. CONDANNATO A SCONTARE L'ERGASTOLO
A GO BIJII













TONIMOCORTÉS. RECUSO 1.C.3287.

PROVENIENTE DA CHIHUAHUA.MESGICO. SOPRANNOMINATO "ZAPATA".

COLPEVOLE DI UXORICIDIO IL 23-IIZZ46. SOFFRE DI DEMENZA SENILE. SENZA PRECEDENTI PENALI.
CONDANNATO ALL' ERGASTOLO IN
GOBLIN.





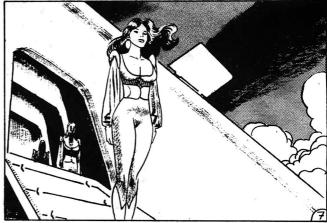


















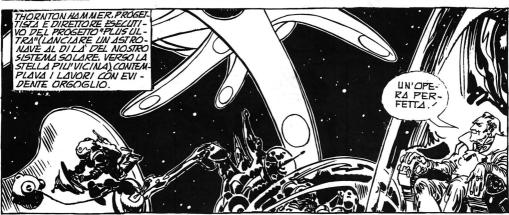






CONTINUA







Testo e disegni: FERNANDO FERNÁNDEZ

Basato in un racconto di Asimov- © 5.1. ARTIST





ALLORA MI

PORTA FOR-

TUNA

PLO'SPIEGARE -PERCHE NON VIO LE CHE LO RIMAN-DI SULLA TER-RAZ





THORNTON HAMMER ERAUN UOMO PROFONDAMENTE RA-ZIONALE, MA IN QUESTO CASO AVEVA ACCETTATA GLI AVVENI-MENTI INSOLITI SENZA LASCIAR-SI ANDARE A CONGETTURE, PER BENTRE VOLTE SI ERA TROVA TO DI FRONTE A DEI GRAN -DISSIMI PROBLEMITECNICI







0

SICCHE' HAMMER DECISE CHE KA



O MEGLIOL'OC CHIO DI KANE FORGE NON PO TEVA VEDERE MA LA SUL MENTE CERTAMENTE 51...







UN SUO LONTANO PRO-GENITORE LO DEPOSITA







...IN QUEL PRIMO
VILO INTERSALATTICO PROGRAMMATO SENZA EQUIPAGGIO UMANO,
AVEVA NEL SUO
INTERNO UNO
SPAZIO NEL GUABE INT RODOTTO...



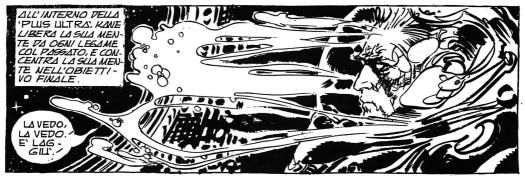


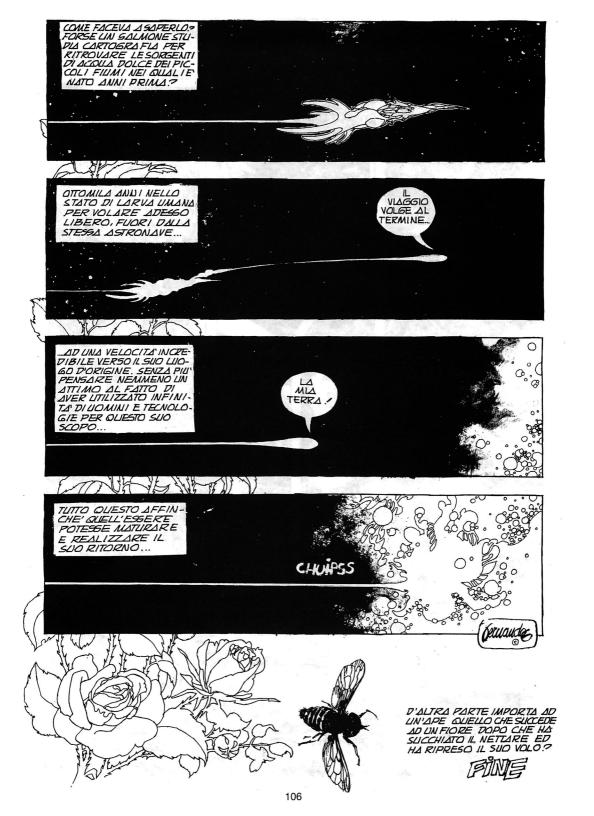


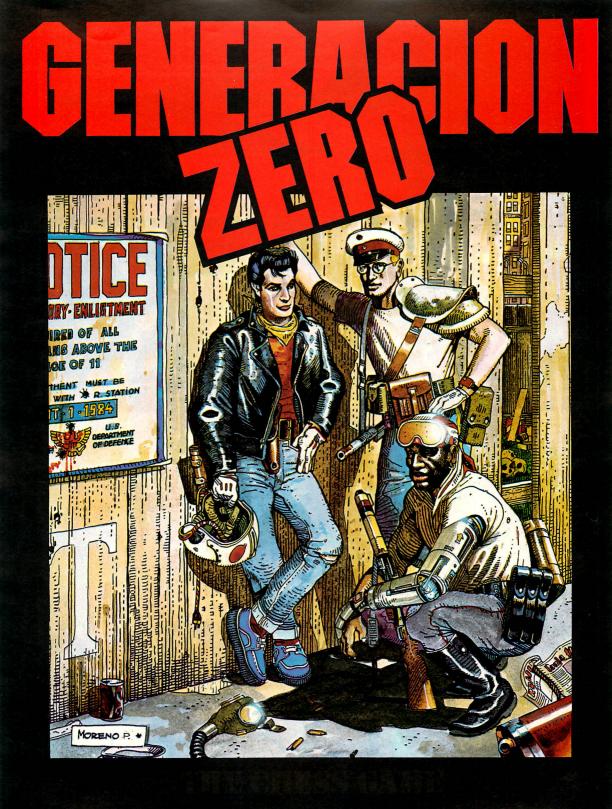


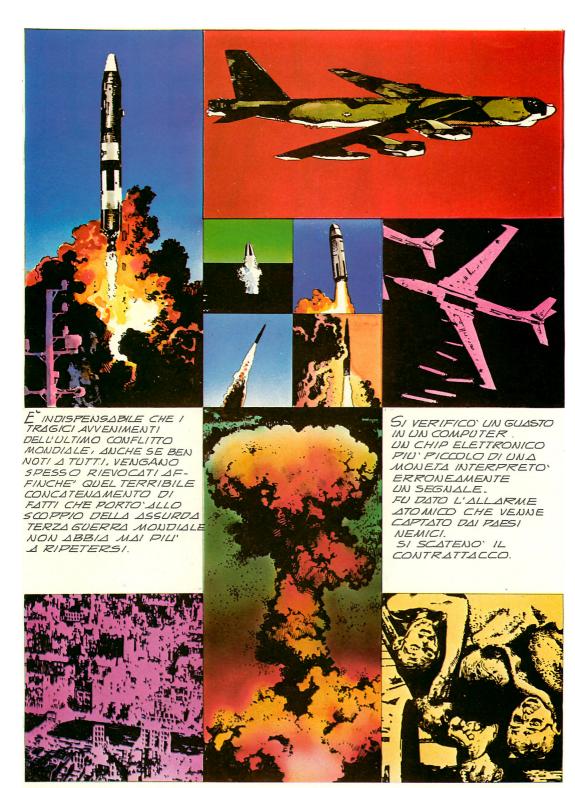










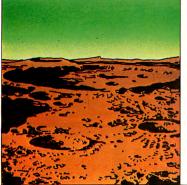


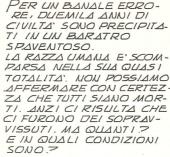
SEBBENE VENISSE

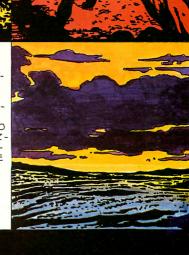
SCOPERTO L'ERRORE

DEL COMPUTER I TENTATIVI DI FAR MARCIA
INDIETRO FURONO
TARDIVI.

LA TERZA GUERRA
MONDIALE ERA ORMAI
DIVAMPATA SU TUTTI I
FRONTI.
IL CONFLITTO SI CONCLUSE IN POCHI GIORNI,
CON EFFETTI DEVASTANTI
PER L'INTERA
UMANITA'.







IL TEMPO, IL CLIMA

E LE STAGIONI SONO

MUTATE COMPLETAMENTE. IL CIELO...
IL CIELO E' OVUNQUE

ANCORA CARICO DI

NUBI RADIOATTIVE,

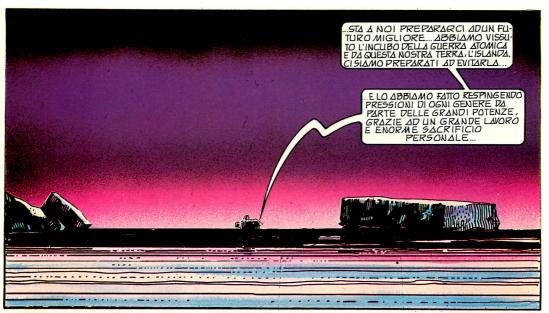
ROSSE E TURBOLENTI,

GRAVIDE DI

CONTAMINAZIONE...



MA NONOSTANTE
TUTTO QUESTO, LA TERRA
E' SALVABILE. AL DI
LA DI QUANTO SUPPONEVAMO... E FORSE DI
PIÙ DI QUIANTO:
NEGLI ULTIMI DUE
ANNI SONO INFATTI
APPARSI CHIARI
SEGNALI DI RECUPERO.
IL PASSATO E' MORTO.
ABBIAMO DI FRONTE
A NOI UN MONDO NUOVO...











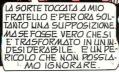




MO MEGLIO LA NOSTRA

CAUSA



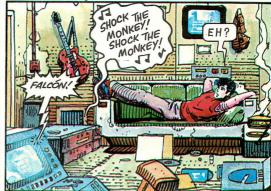


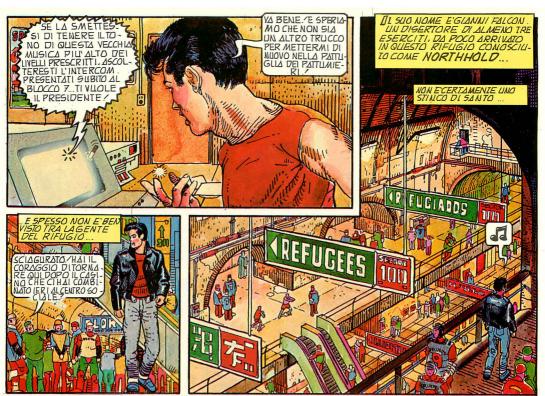


IL VERO PERICOLO È QUELLO
DI AGIRE CON PRECIPITAZIO
NE ABBIAMO BIE-OSNO DI
NO NITATTI CON ALTRI SATELLI
TI DI MGLIORI COMUNIZAZIO
NI, PRIMA DI AFFRONIZAZIO
NI, PRIMA DI AFFRONIZAZIO
PELLE ESPLORAZIONI

















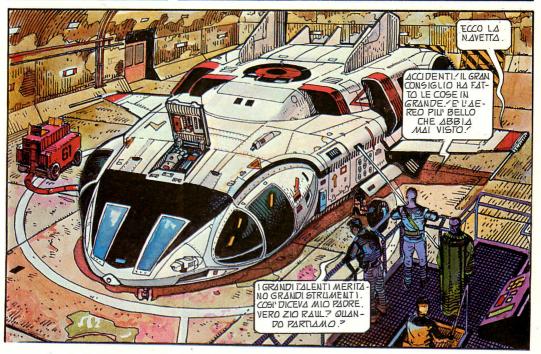








munillu la

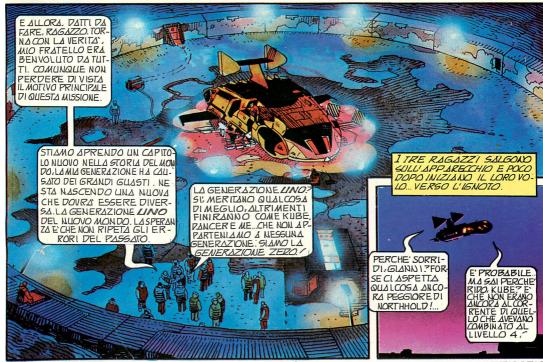




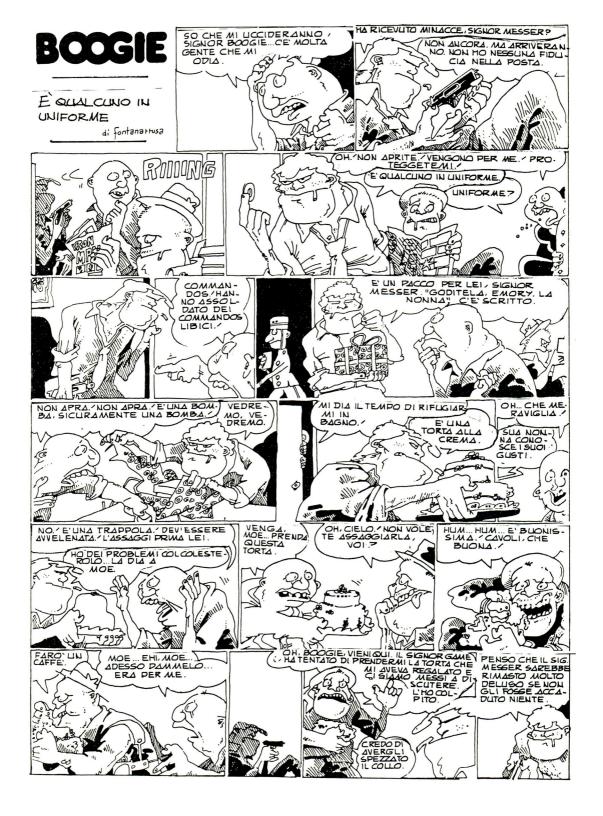




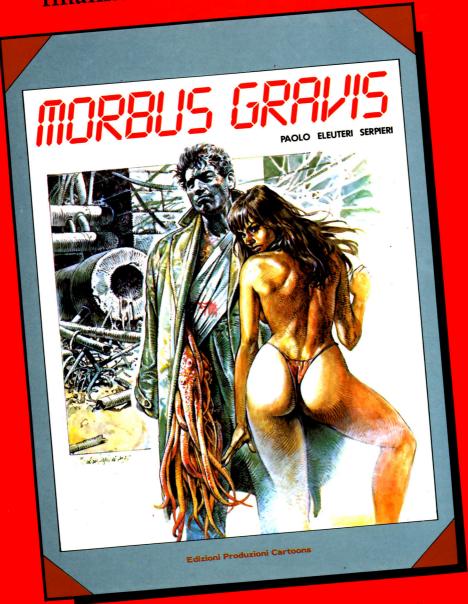




- FINE DELL'EPISODIO-



# Un capolavoro del fumetto finalmente in albo cartonato



Una saga di fantascienza ed erotismo